**Diseño e implementación del software de envió de imágenes**

En esta parte del proyecto primeramente si hizo el análisis del funcionamiento del formato BMP para esto nos guiamos en la explicación encontrada en el sitio web de Wikipedia en ingles [1], donde explican detalladamente como se almacena este formato de imagen.

Después de haber entendido como es que se almacena los archivos BMP, se procedió a hacer la implementación en Python[2] de un módulo encargado de leer cada uno de los datos almacenados en la imagen, esto incluye los datos de información respectivos a la imagen, que regularmente son 54 bytes al inicio del archivo, los cuales contienen información necesaria para poder leer la imagen correctamente, en nuestro caso se utilizaron imágenes BMP que almacenan cada pixel en 24 bits.

Luego de realizar este módulo se realizó otro que es el encargado de enviar cada componente RGB (los cuales tienen cada uno un tamaño de 8 bits) por el puerto serial, haciendo uso de la librería pySerial[3].

**Bibliografía**

* [1] - <http://en.wikipedia.org/wiki/BMP_file_format>
* [2] - <https://www.python.org/>
* [3] - <http://pyserial.sourceforge.net/>